

# Highland-Games

## Spielregeln



### Streitaxt werfen:

- Der Spieler hat mit der von den Highland Games zur Verfügung gestellten Streitaxt fünf Würfe. Davon werden die drei Besten gewertet.
- Die Zielscheibe besteht aus drei Ringen.
- Die Axt wird aus einer Entfernung von 8m – 10m geworfen.
- Punkte werden nur verteilt wenn die Axt stecken bleibt!

### Punktewertung:

- äusserer Ring	6	Punkte
- mittlerer Ring	8	Punkte
- innerer Ring	10	Punkte

### Zuschlag bei Wurf ab:

- 8m Marke	+	0	Punkte
- 9m Marke	+	2	Punkte
- 10m Marke	+	4	Punkte

Endtotal der Punkte auf den Laufblättern, welche die Teilnehmer von Posten zu Posten mitnehmen, am richtigen Ort (Name) notieren!!